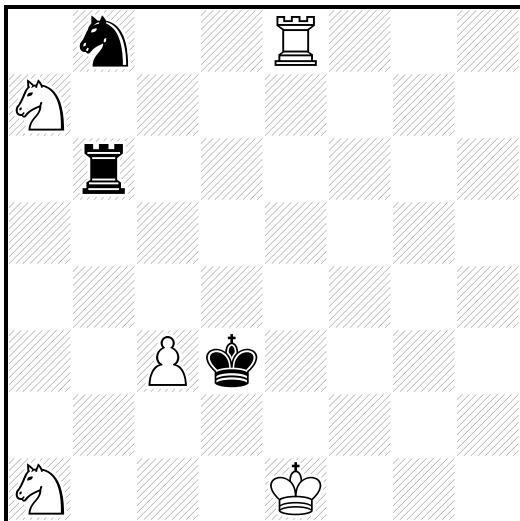


Beïnvloeding

Na elke zet worden alle stukken van de tegenpartij beïnvloed die op één van de (maximaal 8) velden staan die grenzen aan het aankomstveld, als volgt: een stuk op de 1^e of 8^e rij verandert in het stuk dat speelde; een stuk op een andere rij verandert in een pion, maar in beide gevallen zonder kleurverandering. Met een 'nieuwe' toren mag gerokeerd worden. Koningen worden nooit beïnvloed en ze beïnvloeden ook geen andere stukken. De verandering stopt NIET als het contact met de beïnvloede stuk stopt. Een pion op de onderste rij kan niet zetten maar wel opnieuw beïnvloed worden. Een pion op de promotierij promoveert onmiddellijk tot een stuk naar keuze van de beïnvloedende partij.

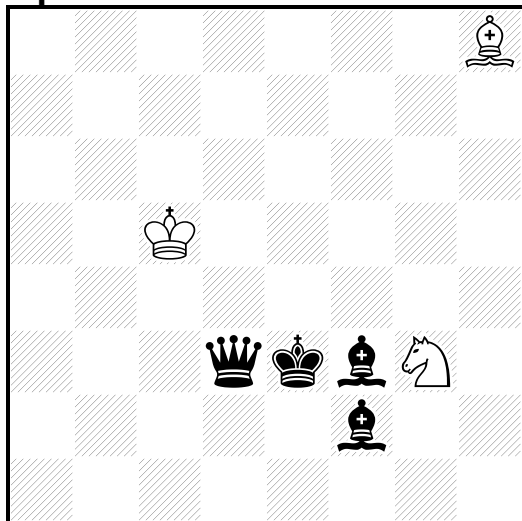
Stephan DIETRICH idee & form 2021



h±2 (5+3) C+
Beïnvloeding

1.Tb2 (witte toren a1) Pc8 (zwart paard b8 blijft een zwart paard) 2.Tb7 (wit Paard c8 wordt witte toren) 0-0-0#

Manfred RITTIRSCH
mpk-Blätter 2023



h#2 (3+4) C+

2.1.1.1

Beïnvloeding

1.Db1 Lb2 (zwarte loper b1) 2.Ld3 Lc1#

1.Dh7 (witte dame h8) Kc4 2.Dh5 Dh6# 2.Dh6 Dxh6+ ? 3.Lh5 (witte pion h6).