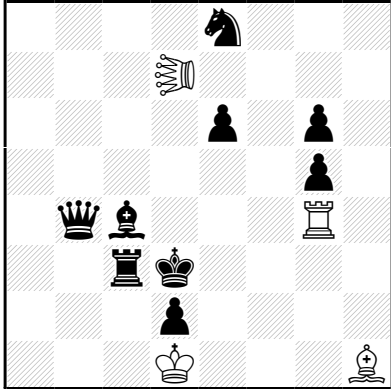


Contra-Sprinkhaan:


Speelt naar die velden waar een sprinkhaan vandaan had kunnen komen, d.w.z. hij springt over een aangrenzende bok en landt willekeurig ver achter het bokstuk (mits de lijn verder vrij is).

Valerio AGOSTINI Antonio GAROFALO StrateGems 2017



h#2 (4+9) C+

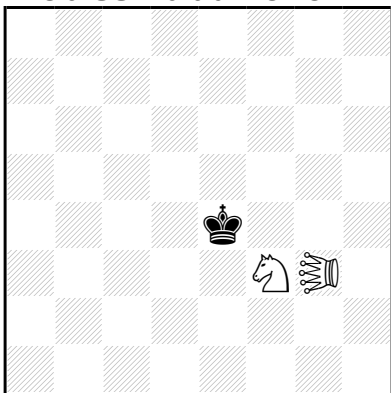
2.1.1.1

 = Contra-Sprinkhaan

1.Pc7 CSa7 2.Db6 Le4‡


1.De7 CSg7 2.Pf6 Tg3‡


Norbert GEISLER Probleemblad 2016



h#4 (2+1) C+

b)  f3→f4

c)  g3→g6

 = Contra-Sprinkhaan

a) 1.Kd5 CSd3 2.Kc6 Pd4+ 3.Kb7 CSd5 4.Ka8 Pc6‡

b) 1.Kd4 CSd6 2.Kc3 Pd5+ 3.Kb2 CSd4 4.Ka1 Pc3‡

c) 1.Ke3 Pg5 2.Kf2 CSg2 3.Kg1 Pf3+ 4.Kh1 CSe4‡