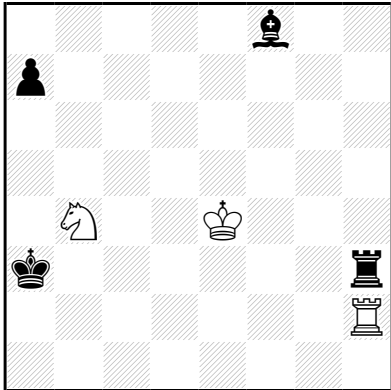


**Rokadeschaak:** Een koning mag, ongeacht waar hij zich bevindt en ook als hij al bewogen heeft, rokeren met een willekeurig eigen of vijandelijk stuk dat op minimaal 3 velden afstand staat op dezelfde rij, lijn of diagonaal. De velden tussen de koning en het andere stuk moeten leeg zijn. De rokade wordt uitgevoerd doordat de koning 2 velden opschuift richting het andere stuk, dat vervolgens op het door de koning overschreden veld komt te staan. De koning mag niet schaak staan en niet een gedekt veld overschrijden. Voorbeeld: een Kb1 kan rokeren met een bg6, leidend tot Kd3/bc2.

**Nils Adrian BAKKE**  
**Bjørn ENEMARK**  
**Problemskak 2010**

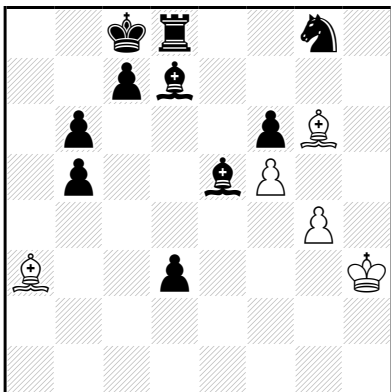


h#2 (3+4) C+

b) ♜a7→d4  
 Rokadeschaak

- a) 1.a5 Kc4(Pd4) 2.a4 Pb5‡
- b) 1.Kc3(Tb3) Kd5 2.d3 Pa2‡

**Dieter MULLER**  
**Tetragon, Sinfonie Scacchistiche 2016-17**  
**2° Place**



h#2 (5+10) C+

b) ♖g6→g2  
 c) ♖g6→a2  
 Rokadeschaak

- a) 1.Tf8 Lh7 2.Ke8(Td8) Lg6‡
- b) 1.c5 Lf1 2.Kc6(c7) Lg2‡
- c) 1.L×f5 Lb1 2.Ke6(Ld7) La2‡